

POKER D'INTRIGUES

| Cartes | Lieux | Idées |
|---------------|--------------------------------------|---|
| As | Une mine d'or/d'argent | Un plan qui mène à une vieille mine abandonnée/oubliée. Une mine qui attise les convoitises. Un hameau vivant de son exploitation. |
| Roi | Une ville prospère | Fordcliff, bourgade vivant du commerce qui ne supporte aucun désagrément, ni trouble à l'ordre public. |
| Dame | Une région désertique | Arizona, la terre rouge, les vautours et ces ombres là-haut dans les rochers. |
| Valet | Une fête foraine | Le National Henry Park et ses monstres de foire, ses acrobates et ses stands de tir, idéal pour décompresser et faire des rencontres. |
| 10 | Un cimetière | Stanley's grove cemetery, pratique quand on veut enterrer un cadavre ou cacher des secrets inavouables ou précieux. |
| 9 | Une ville maudite entre deux feux | Bartom Hills fait les frais d'une guerre entre les deux familles les plus influentes du patelin. |
| 8 | Un marécage infestés de caimans | Savannah's grove, au cœur du bayou, ses arbres putrides, sa faune aux dents pointus, ses habitants accueillants. |
| 7 | Un champ de bataille | White Springs Valley, les indiens Paiute déciment les rangs de la 22 ^e de cavalerie. |
| 6 | Une ville pleine de trouillards | Farmington, sur la route de Wichita ; dirigée par Alan Johnson, prêt à tout pour éviter les ennuis. |
| 5 | Une cabane isolée dans les collines. | Dans les Raven's hills, Jack O'Haras vit seul et isolé de tous vivant de chasse et de cueillette. |
| 4 | Un arbre à pendu | On raconte que les pires criminels viennent toujours dans le coin, comme attirés par la mort... |
| 3 | Une ville bien isolée | Old Mill Creek et sa vieille mine abandonnée. Il n'y a plus beaucoup d'habitants dans les maisons en ruine. |
| 2 | Un arrêt de train | Perdu dans la plaine, un relai pour le ravitaillement en eau et en charbon. |

By Dr Dandy / aide publié sur le site de l'elfe noir SDEN.

POKER D'INTRIGUES

| Cartes | Menaces | Idées |
|---------------|--|--|
| As | Une Brute aux yeux clairs | Nicholas B. Leech, un grand blond à moustache expert au couteau offrant ses talents au plus offrant. |
| Roi | Un sheriff corrompu | Charly Seldon Hutt, un vicieux paranoïaque qui n'aime pas ceux qu'il ne peut pas contrôler. |
| Dame | Une femme revancharde | Angelyne Van Dyne, redoutable matrone cupide et sans états d'âme. |
| Valet | Un truand mexicain | Augusto Ramirez, recherché dans 4 états pour vols, kidnapping et escroqueries diverses. |
| 10 | Une troupe de cowboy en quête de revanche | Fred « Joker » Hicks et sa bande de voyous sanguinaires. |
| 9 | Un escroc qui monte ses ennemis les uns contre les autres. | Jeff « Gambit » Stone charlatan, joueur et chat noir notoire. |
| 8 | Un propriétaire terrien machiavélique | Clarence « Daddy » Smith, stratège insaisissable et pervers. |
| 7 | Psychopathe à louer | Crazy Jack, mi-apache, mi-blanc. Un fou incontrôlable qui torture pour de l'argent. |
| 6 | Une bande de sales types cupides. | Dwayne Wallace, assureur, et ses associés ; profitant de la faiblesse des gens pour se remplir les poches. |
| 5 | Une famille de dégénérés | Les « Chapman » accueillants consanguins racistes et brutaux. |
| 4 | Un notable respectable | Le juge Ernest Springfield, honorable donneur de mort d'innombrables innocents. |
| 3 | Un père incestueux | Le révérend Ben Gordon, très protecteur avec sa fille Becky. |
| 2 | Un dresseur de chiens | Eddy « Dog » Hoffman, trappeur et sa meute de chiens loups. |

By Dr Dandy / aide publié sur le site de l'elfe noir SDEN.

POKER D'INTRIGUES

| Cartes | Intrigues | Idées |
|---------------|--|---|
| As | Trouver un trésor | Le butin de l'attaque du train de la Pacific Blue à Bluesorrow par Jack Burrows et sa bande en 1869. |
| Roi | Un sheriff corrompu | Charly Seldon Hutt, un vicieux paranoïaque qui n'aime pas ceux qu'il ne peut pas contrôler. |
| Dame | Venger des innocents. | La famille O'Malley a été massacrée alors qu'elle faisait route pour l'ouest. Quelqu'un doit payer. |
| Valet | Une prime pour un salopard | La menace est recherchée, il faut la trouver et la ramener, morte ou vive. |
| 10 | Une lutte autour d'un projet de chemin de fer | L'Innocent ne veut pas vendre sa terre pour laisser passer le parcours de Black Post company. Dommage pour lui. |
| 9 | Echapper à une fausse accusation | Les pjs sont considérés comme coupable d'un crime affreux commis par la Menace. |
| 8 | Libérer la ville d'une bande de salopards | L'Innocent engage les pjs pour le débarrasser de la menace. |
| 7 | Protéger un prisonnier de la vindicte populaire | Billie Boy a tué Big Joey. Il a peut-être une raison mais les amis de Joey n'ont pas envie d'attendre le |
| 6 | Un faux coupable prend pour un autre | Eva Harness est accusée d'avoir poignardé son amant. Elle crie son innocence mais personne ne l'écoute. |
| 5 | Retrouver le fils / la fille d'un notable | Joanna Harrison, fille du maire de Wichita, a fugué avec le jeune cowboy, Harry Covenant. Or de questions de laisser ce voyou souiller la belle adolescente. |
| 4 | Traquer un traître | Obediah Miles a arnaqué les personnes qu'il ne fallait pas. L'heure de la note est arrivée. |
| 3 | Démêler le vrai du faux | Les indiens vont attaquer Red Oaks Hills. Sans raison ou il y a-t-il dans le hameau quelqu'un qui a beaucoup à craindre de ses fiers guerriers ? |
| 2 | Une guerre des clans | Lerroy O'Connell est le plus grand propriétaire de vaches du comté. Mais Old Louis et ses gars du sud ont ramené un gros cheptel qui mettent à mal son monopole. |

By Dr Dandy / aide publié sur le site de l'elfe noir SDEN.

POKER D'INTRIGUES

| Cartes | Innocents | Idées |
|---------------|--|---|
| As | Un hors la loi au grand coeur | Horacio « Buddy » Monroe, voleur, charmeur mais loyal en toute circonstance. |
| Roi | Un ancien esclave | John T. Freeman est un homme libre, mais aux yeux de certains, il n'est guère plus qu'un animal. |
| Dame | Une veuve troublante | Claudia Thorlton porte bien le noir depuis la mort de son riche mari. Mais qui la protégera désormais ? |
| Valet | Un apprenti chasseur de primes | Andrew Driscoll, jeune freluquet qui pense que savoir tirer suffit pour attraper un homme. |
| 10 | Des enfants exploités | Une bande d'orphelins travaillant dans une manufacture odieuse protégée par la Menace. |
| 9 | Un grand père et sa charmante petite fille | Papy O'Reilly's et Cynthia, pionniers en quête d'un pied à terre pour se poser en toute tranquillité. |
| 8 | Une bande d'indiens accusés à tort | Loup Gris est trop sauvage pour être considéré autrement que comme un animal par les blancs. Aussi quand des pionniers perdent la vie, la faute en incombe forcément à lui et sa tribu. |
| 7 | Une jeune femme avide de vengeance | Kate McKinney a perdu sa famille à cause de la Menace, inexpérimentée mais habitée par la haine, elle mènera sa quête quoiqu'il lui en coûte. |
| 6 | Le fils d'un cowboy au passé trouble | Charles est un petit gars vaillant mais il risque de subir le contrecoup du passé de pilleurs de banque de son père, Elijah « Red hand » Cogan. |
| 5 | Des pionniers à peine débarqués d'Europe | La famille Goldenblaum, immigrants allemands ne parlant pas anglais ont des filles un peu trop jolies. |
| 4 | Des bêtes de foire | Les « monstres » du cirque Stanley Barnum, Hilda la femme à barbe, Igor l'homme fort et les jumains nains Websley. |
| 2- 3 | Personne n'est innocent | Même si les apparences sont trompeuses, personne n'est réellement innocent. Ce brave fermier a du sang sur les mains, cette brave nonne est une criminelle en fuite, le gamin vous trahira pour une poignée de dollars et le grand père n'attend qu'une chose : que vous lui tourniez le dos pour vous abattre. |

By Dr Dandy / aide publié sur le site de l'elfe noir SDEN.

POKER D'INTRIGUES

| Cartes | Rebondissement | résultat |
|---------------|----------------------------|--|
| As Rouge | Bonne fortune | Un coup de chance (argent qui tombe du ciel, promotion, etc.) va changer durablement la vie d'un pj. |
| As noir | La tuile ! | Le malheur vient frapper durablement la vie d'un personnage joueur (perte de biens, décès d'un proche) |
| Roi Rouge | Appelles moi Providence ! | Un PNJ important vient apporter son aide aux personnages. |
| Roi noir | Le Colonel | Un PNJ important et puissant va freiner/s'opposer aux actions des personnages joueurs. |
| Dame Rouge | La veuve joyeuse | Un PNJ compétent apparait fortuitement pour aider les personnages joueurs. |
| Dame Noire | La Veuve Noire | Un PNJ va trahir les personnages joueurs. |
| Valet Rouge | Pour toi Joe ! | Un PNJ va se sacrifier pour les personnages joueurs. |
| Valet Noir | Désolé vieux. | Pour diverses raisons, un pnj va lâcher les personnages joueurs et refusera son soutien. |
| 10 Rouge | Le bon filon | Un élément surprise (une piste, une rencontre fortuite...) va aider les personnages dans leur but. |
| 10 Noir | Le tronc sur la voie | Un élément surprise va brouiller les pistes ou retarder les personnages dans leur but. |
| 9 Rouge | L'ère de la Vapeur | Un objet technologique va se présenter pour apporter son aide. |
| 9 Noir | Foutus bidules ! | Un objet mécanique va lâcher (pistolet, machine à vapeur, etc.) |
| 8 Rouge | Et une bouteille de plus ! | L'alcool ça rend con, heureusement car les mecs en face n'ont pas l'air très frais. |
| 8 Noir | Demain j'arrête ! | L'alcool ça rend con, malheureusement et la situation va empirer à cause de quelques verres de trop. |
| 7 Rouge | Mon nom est personne | Un pnj ambigu apparait mais se montre bienveillant tout du moins en apparence. |
| 7 Noir | Mon nom est personne | Un pnj ambigu apparait et s'en prend aux pjs. Est-il si mauvais ? |
| 6 Rouge | Surprise ! | Le problème auquel sont soumis les pjs va se résoudre de façon brusque grâce à un indice/pnj. |
| 6 Noir | De Charybde en Scylla | La situation empire suite à un évènement inattendu. L'avancée des pjs va se trouver stoppée/ralentie. |
| 5 Rouge | El pueblo | La populace réagit favorablement aux personnages joueurs. |
| 5 Noir | Pendez les haut et court ! | La populace a soudainement une mauvaise impression des personnages joueurs. |
| 4 Rouge | Tombstone Epitaph | Une information importante sur un ennemi va surgir. |
| 4 Noir | Sombre secret | Un allié a un secret qu'il ne souhaite pas divulguer. |
| 3 Rouge | Divine Idylle | Un(e) PNJ s'entiche d'un personnage joueur. De bons moments en perspectives. |
| 3 Noir | Brokeback Mountain | Un(e) PNJ s'entiche d'un personnage joueur. Mauvaise nouvelle on dirait... |
| 2 Rouge | Blackjack ! | Un PNJ particulièrement en veine récupère un jeton. |
| 2 Noir | Coup de pompe. | Les enjeux fatiguent un personnage joueur qui se réveille fatigué (-1) pour la journée. |

By Dr Dandy / aide publié sur le site de l'elfe noir SDEN.

POKER D'INTRIGUES

Comment utilisez les cartes ? Très simple : choisissez 5 cartes comme pour une partie de poker et sélectionnez un élément de chaque tableau, une menace, un innocent, une intrigue, un rebondissement et un lieu. Si vous le souhaitez, posez autant de cartes que vous le voulez et tirez-en autant dans le paquet pour renouveler votre main. Si vous jugez que le scénario ainsi conçu manque de consistance, n'hésitez à piocher autant de cartes que nécessaire pour agrémenter votre histoire.

Exemple : j'ai tiré le 2 de pique, le 9 de trèfle, la dame de cœur, le 10 de carreau et le 8 de pique.

Je choisis une guerre de clans (2) ; une ville prise entre deux clans (9), une veuve troublante (dame) ; un propriétaire terrien machiavélique (8) et un élément fortuit qui va venir aider les personnages.

J'établis donc mon intrigue à Casa Grande, petite ville du nouveau Mexique au prise avec l'ambition de Judas McDonnell, riche propriétaire qui souhaite prendre le contrôle total de la ville. Face à lui le maire et propriétaire du saloon George Applebay tenait pour éviter que tous finissent sous la coupe de l'ambitieux notable. Hélas Applebay a passé l'arme à gauche et sa charmante et jeune veuve, Valentine a plus que jamais besoin d'aide. Provocation, règlements de compte et duels féroces sont au programme car McDonnell opère toujours en douce et toujours indirectement. Que se passerait-il si un brave avocat en provenance de l'est apportait la preuve que l'acquisition des terres de McDonnell n'était pas légale ?

Pour agrémenter mon histoire je tire 3 cartes supplémentaires qui vont me permettre d'enrichir l'histoire. Un 3 de trèfle qui va me permettre d'amener Linda, danseuse au saloon et favorite de McDonnell qui va s'enticher d'un pj ; un 4 de cœur annonçant la nouvelle providentielle de cet avocat faisant valoir les droits du vrai propriétaire des terres de McDonnell et un As de cœur qui pourrait être Ethan Cochran, ce mercenaire froid et méthodique effectuant les basses besognes du notable.

Dans ce genre d'histoire il est intéressant de créer du drama avec des innocents pris entre les deux feux et faisant les frais de cette guerre ouverte et un sheriff couard peu enclin à jouer les arbitres dans cette tragédie locale.

Enfin voici ci-dessous des listes de noms et lieux récupérées sur <http://www.mithrilandmages.com>

POKER D'INTRIGUES

| Noms d'homme | | Noms de femme | | Noms de Villes | |
|---------------------|--------------------|---------------------|----------------------------|-----------------|---------------|
| Orville West | Barney Pumpkins | Veda Selma | Elizabeth Wilcox | Cullen | Brewton |
| Lou Cleatus Nowack | Lesley M. Bohrer | Merriman | Arabella U. Duran | Pueblito | Willard |
| Reeves Reinhold | Israel X. Plopper | Teresa W. Nourse | Ardella D. Shrode | Seven Springs | Millport |
| Barney O. Pettigrew | Arvin Grantham | Wilhelmina Q. | Hollie Voris | Rickardsville | Driscoll |
| Abdon Townsend | Barton Z. Whitson | Stamps | Dolores H. Shiebley | Lake Benton | Plumville |
| Cleon C. May | Huston Mary | Pallie L. Beer | Marjory Aria Minnor | Palm Gardens | Streamwood |
| Edgar I. Kahner | Holliway Dempsey | Amev Littell | Celestia Nutting | Moose Creek | Conley |
| Landon S. Hallowell | Gerrit S. Menke | Etter V. Boschutte | Daisy J. Peterkin | Fort Cobb | Slippery Rock |
| Romulus O. Scallion | Ignacio Fenton | Irene Kanouse | Odelia Knight | Wickett | Norfolk |
| Liman Phil Tivis | Emett U. Marion | Antoinette Knowlton | Dora Wilhelm | Forbestown | Eden Isle |
| Ottis Ritchie | Jed Ingram Gimple | Katy G. Rithem | Phoebe Maybelle Turney | Dollars Corner | Hardinsburg |
| Williard Jimmy | Rubin G. Carden | Corinna G. Snead | Melinda Nobles | Port Henry | Cotton Valley |
| Lanonon | Murphy Labille | Margarita Cottman | Celie E. Holliet | Lake Geneva | Brookshire |
| Toney P. Sherrick | Orel McCormick | Hilda S. Wilkenny | Belle Lella Blecker | Church Rock | Zavalla |
| Welford Fess | Reece Benton Boody | Abby Brisendine | Elodie H. Yates | Pine Hills | Wilmore |
| Percy K. Ralsten | Elby Val Volls | Anastacia S. | Manda Estelle Wooley | Alburg | Renovo |
| Bill U. Silvers | Edna Conoly | Claude Burr | Amelie Aughe | Oconto Falls | McAlmont |
| Gilbert Buckingham | Bud Nightengale | Coralie Whips | Berdie Aurore Brach | Great Cacapon | Clements |
| Flora Lindwedel | Charly Huldon | Gretchen Fairbanks | Lassie Margrett Gallentine | Cumberland City | Orange Cove |
| Pat Eppler | Nate Dolton | Chloe X. McGin | Elvie U. Crowley | Beaver Falls | Tonka Bay |
| Cleon Artley | Prescott Berg | Delia Sprague | Franc Elmira Brayton | Manson | Stokesdale |
| Clark Swartwood | Ringo Slight | Eleonora Zweig | Ella Loraine Grantham | Sunfield | Formoso |
| Sylvester McGregor | Russell Merryman | Arline P. Kierstead | Flora Battis | Sanborn | Huntington |
| Laura K. Bartram | Adelbert Says | Elisabeth Q. Kraus | Cyntha Helfert | Bull Mountain | Allensville |
| Titus Kennedy | Garrett Goodin | Almira Vanhousen | Abby V. Clelland | Hartville | East Helena |
| Horace Y. Hogne | Clinton Hic Franey | Josie E. Sweet | Iris H. Branch | Cherry Creek | Walhalla |

By Dr Dandy / aide publié sur le site de l'elfe noir SDEN.